

槻田市民センター 「第1回夏休み小学生 Scratch 入門講座」

- 2019年7月20日から8月3日 10時~12時 土曜日3日間コース
- 小学2年生~6年生9名と保護者6名が出席
- スキルアップサービスから講師のほかに3名がサポート参加

1日・2日目はScratchの入門から6つの例題をこなしながらキャラクターの動かし方の基本を習得。色や大きさを変えたり、マウスの方向にキャラクターが向く。セリフをしゃべるなど。更に乱数を使ったねこ3匹の運動会ゲームを作成。一斉にスタートして早くゴールテープを切ったものが「バンザイ！」と喜ぶゲームを作成。



1・2・3・GO!の合図で勢いよくスタート



直角の難コースに挑戦

プログラムの考え方、コンピューターの特性を理解し、小学生の独創性を引き出す講座の糸口になったと思われる。アンケートでほぼ全員が次のコースに参加を希望していた。



3日目最終日は、自動車の自動運転プログラムの作成。まずテキストに沿って、周回コースを作り、ねこ審判員の合図で自動車が轟音を響かせながらコースを周回するプログラムを作成。全員成功し自信の表情を浮かべる。最後は各自が自分なりの曲がりくねったコースを作り、スピードを変えるなどコースアウトしないように調整しながら自動車を走らせる応用問題に挑戦。完成した順番で全員の前で発表した。