機田市民センター「第1回夏休み小学生 Scratch 入門講座」

- 2019年7月20日から8月3日 10時~12時 土曜日3日間コース
- 小学2年生~6年生9名と保護者6名が出席
- スキルアップサービスから講師のほかに3名がサポート参加

1日・2日目は Scratch の入門から 6 つの例題をこなしながらキャラクターの動かし方の基本を習得。 色や大きさを変えたり、マウスの方向にキャラクターが向く。セリフをしゃべるなど。

更に乱数を使ったねこ3匹の運動会ゲームを作成。 一斉にスタートして早くゴールテープを切ったも のが「バンザイ!」と喜ぶゲームを作成。





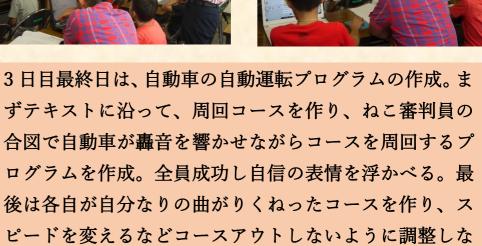
1・2・3・GO!の合図で勢いよくスタート

直角の難コースに挑戦

プログラムの考え方、コンピューターの特性を理解し、小学 生の独創性を引き出す講座の糸口になったと思われる。ア ンケートでほぼ全員が次のコースに参加を希望していた。



全員の前で発表した。



がら自動車を走らせる応用問題に挑戦。完成した順番で